

Débit jusqu'à 20 m³/h

Alimentation en eau sous pression à partir d'un forage de 100 mm de Ø minimum
Installation horizontale possible jusqu'à 2,2 kW inclus, permettant l'application en fontainerie.

EQUIPEMENTS

- Clapet anti-retour incorporé
- 1,75 mètre d'amarre de câble moteur

CONCEPTION

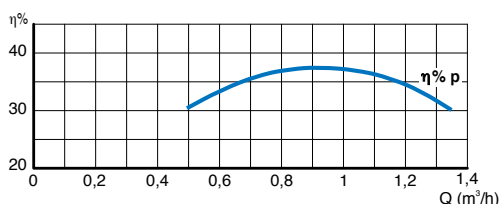
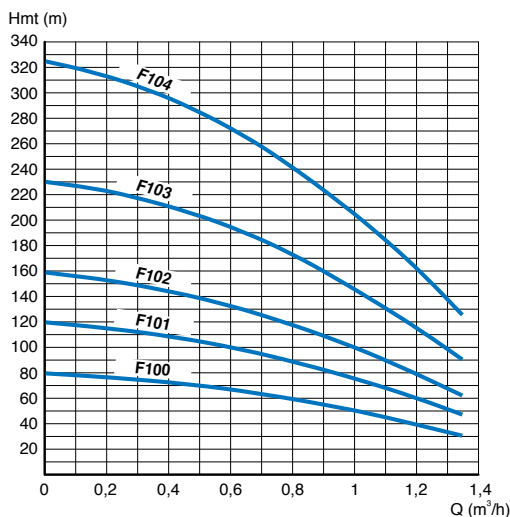
- "Hydraulique flottante" à jeu axial offre une résistance très élevée à l'abrasion provoquée par le sable. La pression maintient l'anneau de jeu axial contre le boîtier en acier inoxydable. La roue peut donc flotter vers le haut et laisser passer les particules abrasives, ce qui réduit l'usure des matériaux. Par conséquent tout test d'essais d'une pompe de forage doit se faire dans les conditions réelles d'un forage.
- Densité de sable maxi 150 gr/m³
- Moteur équipé de membrane de compensation et labyrinthe anti-sable
- Liquide de refroidissement avec une qualité supérieure de lubrification qui permet une durée de vie plus longue aux éléments mobiles et une meilleure réponse en cas de surcharge.

INFORMATION

- En version monophasée, un coffret avec condensateur de démarrage est nécessaire (voir référence et accessoires pour pompes de forages).
- Il est toujours recommandé de protéger la pompe contre la marche à sec (voir coffret manque d'eau).

Courbes de Performances Série 100

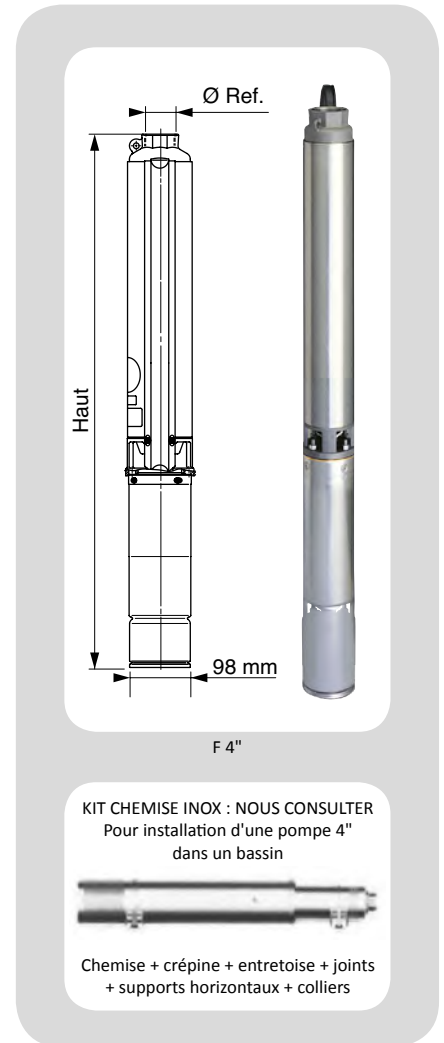
Ø de refoulement : 1"1/4



RÉF.	TYPE		P. kw	Intensité (A)		Cond. µF	Haut.	Poids kg
	Hydrau.	Moteur		Mono 220 V	Tri 380 V			
F100 M	1GSL03	F4 3M	0,37	3,5		16	728	12,7
F100 T	1GSL03	F4 3T	0,37		1,6		708	11,8
F101 M	1GSL05	F4 5M	0,55	4,5		20	863	15,1
F101 T	1GSL05	F4 5T	0,55		2		833	13,9
F102 M	1GSL07	F4 7M	0,75	6		30	998	18,2
F102 T	1GSL07	F4 7T	0,75		2,6		968	16,7
F103 M	1GSL11	F4 11M	1,1	8,2		40	1260	20,6
F103 T	1GSL11	F4 11T	1,1		3,4		1220	20,6
F104 M	1GSL15	F4 15M	1,5	11		50	1564	28,2
F104 T	1GSL15	F4 15T	1,5		4,6		1504	25,2

OPTIONS

- **AISI 316** : Moteur AISI 316 pour eau saumâtre ou agressive
Plus value à rajouter au PRIX PUBLIC HT
- **ANODE 4"** : Pour moteur AISI 316



POMPES
IMMERGÉES